



Geogebra



Descrizione dello strumento

GeoGebra è una calcolatrice grafica online che permette agli studenti di fare esperimenti con i concetti matematici che stanno imparando a scuola. Può risolvere problemi, disegnare funzioni, calcolare statistiche, rappresentare la geometria, la trigonometria e molto altro ancora. Può essere facilmente utilizzato da chiunque in quanto è piuttosto facile da usare.

Molti insegnanti di matematica lo usano nelle loro classi e lo strumento è stato premiato con molti premi per il software didattico. È un ottimo e veloce modo per mostrare agli studenti come funziona la matematica, anche quando si eseguono calcoli complessi.

Questo strumento in cosa aiuta i DSA?

Bambini con DSA:

- Avere difficoltà a rappresentare graficamente sulla Lavagna Bianca a causa del tempo o della qualità delle capacità di disegno, lavorando con numeri e operazioni complesse.
- Avere difficoltà a comprendere le informazioni mostrate su grafici o grafici.
- Può presentare difficoltà nelle abilità di calcolo
- Necessità di più di un tipo di rappresentazione dei concetti appresi

In che modo un DSA ne beneficia?

Ci sono un sacco di buoni programmi open source, ma non molti di loro hanno un'applicazione diretta ad un'aula di matematica come fa GeoGebra. GeoGebra è un pacchetto software per creare e manipolare oggetti geometrici.

GeoGebra è un software dinamico di matematica che unisce geometria, algebra e calcolo. È stato sviluppato per scopi educativi per le scuole superiori da Markus Hohenwarter, dell'Università di Salisburgo. Permette anche di rappresentare graficamente le funzioni e di manipolare le funzioni in tutti i modi interessanti.

Come usarlo nella vita quotidiana

Se state pensando di usare il programma con i vostri studenti, è bello sapere che possono installare il programma gratuitamente e che è molto probabile che funzioni sul loro computer.

Geogebra ha tutte le funzioni standard del software Geometry. È possibile aggiungere linee, cerchi, ellissi e tutti gli altri tipi di funzioni geometriche al documento.

È anche possibile rendere un oggetto dipendente da un altro oggetto, il che significa che i cambiamenti nell'oggetto originale si propagano ai suoi oggetti dipendenti. In altre parole, se si disegna un segmento di linea che dipende dalla posizione del punto A e del punto B, cambiando il punto A o il punto B si modifica il segmento di linea.

Puoi trovarlo qui: <https://www.geogebra.org/graphing>

Qui è come potrebbe essere utilizzato per vedere una funzione:

