



Organizadores gráficos



Descrição da ferramenta

Esta ferramenta fornece algumas dicas sobre como o seu filho pode tornar-se responsável pela organização das suas atividades. Mostraremos que opções são possíveis e forneceremos um exemplo de organizador gráfico.

Não se esqueça de testar diferentes soluções com seu filho para garantir que ele se sentirá confortável com a estrutura do organizador que usará para as suas atividades diárias.

O que pode ajudar a resolver

As crianças com Dys podem experimentar diversas dificuldades na sua vida diária, que as impedem de gerir adequadamente o seu tempo e atividades. Essas dificuldades podem ser, por exemplo, uma baixa atenção e capacidade de memória, ou uma estimativa inexata do tempo.

Algumas crianças com Dys sentir-se-ão ansiosas se não conseguirem gerir suas atividades e não tiverem uma visão clara do dia ou da semana. Alguns automatismos comuns na maioria das crianças são mais difíceis de integrar para crianças com Dys.

Como beneficia as pessoas com Dys

Essa ansiedade pode ser evitada de várias maneiras. Muitas pessoas que não têm dificuldades do espectro Dys usam organizadores como o Trello ou o Asana, que são tabelas que mostram tudo o que precisa ser feito usando um código de cores para cada tipo de atividade.

As crianças com Dys podem beneficiar muito com o uso de um organizador gráfico, pois isso ajudá-las-á a desenvolverem as suas habilidades organizacionais e fornecerá um resumo claro do seu dia, diminuindo assim a ansiedade acima mencionada. Para aqueles



que não têm uma estimativa clara do quanto podem fazer num determinado período de tempo, ter uma representação visual das suas atividades e um cronograma também pode ajudar a ter uma noção do tempo mais precisa.

Como usar na vida diária

Primeiro, vamos ver como se faz um bom organizador gráfico para crianças com Dys:

- Não coloque muita informação
- Mantenha-o simples e claro
- Classifique cada tipo de atividade usando um código de cores
- Use as mesmas cores nos cadernos e pastas
- Deixe-os marcar as atividades concluídas com uma marca
- Também se pode usar imagens para ajudar a visualizar cada atividade

Aqui está um exemplo:

O exemplo é um plano semanal gráfico intitulado "PLANO SEMANAL" e "O QUE ESTOU FAZENDO ESTA SEMANA". O plano é dividido em sete dias e uma seção de notas, cada uma com uma cor de fundo distinta: Segunda-feira (laranja), Terça-feira (verde), Quarta-feira (azul), Quinta-feira (verde), Sexta-feira (laranja) e Notas (verde). Cada dia é dividido em duas seções: "Escola" e "Casa". As atividades são listadas com checkboxes e algumas são precedidas por ícones coloridos (verde para tarefas escolares, laranja para tarefas domésticas). O plano também inclui ícones decorativos: um capacete de futebol na parte superior direita, um controle de videogame na Segunda-feira, um lápis na Quarta-feira e uma mochila na Sexta-feira.

Segunda-feira	Terça-feira	Quarta-feira	Quinta-feira	Sexta-feira	Notas
Escola <ul style="list-style-type: none"><input checked="" type="checkbox"/> Teste Matemática<input checked="" type="checkbox"/> Aprender poema<input type="checkbox"/><input type="checkbox"/>	Escola <ul style="list-style-type: none"><input checked="" type="checkbox"/> Tabuada de multiplicar<input checked="" type="checkbox"/> Ditado<input type="checkbox"/><input type="checkbox"/>	Escola <ul style="list-style-type: none"><input checked="" type="checkbox"/> Trabalho História<input checked="" type="checkbox"/> Teste Inglês<input checked="" type="checkbox"/> Ler texto Espanhol<input type="checkbox"/>	Escola <ul style="list-style-type: none"><input checked="" type="checkbox"/> Trabalho Geografia<input checked="" type="checkbox"/> Ler capítulo 1<input type="checkbox"/><input type="checkbox"/>	Escola <ul style="list-style-type: none"><input checked="" type="checkbox"/> Revisão Matemática<input checked="" type="checkbox"/> Exercício Gramática<input type="checkbox"/><input type="checkbox"/>	Notas <ul style="list-style-type: none"><input checked="" type="checkbox"/> Verificar plano diário<input checked="" type="checkbox"/> Marcar quando terminar<input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/>
Casa <ul style="list-style-type: none"><input checked="" type="checkbox"/> Roupa suja no cesto<input checked="" type="checkbox"/> Fazer a cama<input type="checkbox"/><input type="checkbox"/>	Casa <ul style="list-style-type: none"><input checked="" type="checkbox"/> Fazer a cama<input checked="" type="checkbox"/> Arrumar o quarto<input checked="" type="checkbox"/> Tocar piano<input type="checkbox"/>	Casa <ul style="list-style-type: none"><input checked="" type="checkbox"/> Fazer a cama<input checked="" type="checkbox"/> Jogo futebol<input type="checkbox"/><input type="checkbox"/>	Casa <ul style="list-style-type: none"><input checked="" type="checkbox"/> Fazer a cama<input checked="" type="checkbox"/> Arrumar o quarto<input checked="" type="checkbox"/> Jogar ténis<input type="checkbox"/>	Casa <ul style="list-style-type: none"><input checked="" type="checkbox"/> Fazer a cama<input checked="" type="checkbox"/> Lavar os pratos<input type="checkbox"/><input type="checkbox"/>	

Eis uma versão em branco para descarregar:



Este projeto foi financiado com o apoio da Comissão Europeia. Esta publicação reflete apenas as opiniões dos seus autores e a Comissão Europeia não pode ser responsabilizada por qualquer uso que possa ser feito das informações nela contidas.

